**Odgovori na pitanja Uz zadatke se mogu naci:**

**By Tyrannizer**

<http://www.fer2.net/showpost.php?p=2162032&postcount=269>

**By croarsenal**

<http://www.fer2.net/showpost.php?p=1987768&postcount=11>

**Pitanja s labosa i iz bliceva od strane asistenata skupljena s FER2net-a:**

**By me:**

Hofman u A102, pitao šta se radi u prvom zadatku, Što radi naredba MOVE %B 10010000, SR, što koja jedinica znaci i pitanje kako omogućiti int3 (ne može se :)) i to je to, nikakve simulcije nije pitao...

Blic je bio dosta lagan, jedan program sa nadopunavanjem.  
Trebalo je postavit prekidni vektor i adresu prekidnog vektora.  
Učitati podatak sa lokacije,poslati ga prekidnoj vj i dojaviti da je prekid obraden.  
Dvje petlje koje cekaju spremnost vanjskih jedinica-   
za prvu CMP r?,1   
JR\_NE petlja vj2   
i za drugu CMPr?,1   
JR\_NE petlja vj1 i to je to

**By stipe93**

**Što se događa s pokazivačem kod DMA sklopa kad koristimo za izvor/odredište memoriju ili vanjsku jedinicu?"**  
Jedina razlika je kad koristimo memoriju onda pokazivač se nakon obrade poveća za 4, a kad je vanjska jedinica onda ostaje tu gdje je, btw. i memorija i vanjska jedinica se nalaze u memoriji tako kaze asistent

**By DomGuit**

Pitanja:  
1. Za čega služi DMA  
2. Načini prijenosa podataka DMA sklopom  
3. Koja je razlika (što se tiče pokazivača na na source) između čitanja iz memorije i vanjske jedinice  
4. Dio u kodu da mu objasnim  
5. Trebam li svaki puta inicijalizirati DMA\_SIZE  
  
Još sa strane sam načuo uglavnom pitanja s onog kraja, no pitao je i koji je najveći broj koji možemo upisati u CT\_LR (mislim).

**Blic By Tiyanak:**

<http://www.fer2.net/showpost.php?p=2162987&postcount=324>

**By Alcatraz**

Hoffman sada u 8:  
Trebao sam mu detaljno objasniti šta radi prvi zadatak, koji je prvi podatak koji se šalje na vj3 i na koji se broj to odnosi, zašto baš taj podatak, zašto vj2 na početku prima 0 i kako promijeniti kod tako da umjesto tih nula na početku imamo broj 3.

EDIT:  
U blicu je trebalo na početku glavnog programa dodati  
  
MOVE 10000, SP  
JP GLAVNI  
  
U glavnom su bila 3 reda za provjeru spremnosti uvjetne jedinice, znači:  
  
PETLJA LOAD RO, (STATUS\_1)  
AND R0,1,R0  
JR\_Z PETLJA  
  
Na dva mjesta je trebalo povećati adresu memorije jer su se podatci čitali/pisali u nju u petlji.  
  
ADD R1, 4, R1  
  
I u prekidnom potprogramu je trebalo prihvatiti prekid, i uzeti broj sa memorijske lokacije, nešto ovako;  
STORE R0, (IACK\_1)  
LOAD R0, (AKTIVNA)

**By chekem**

u 8, Bosnić:  
pogledala simulacije, pitala razliku između RETI i RETN, onda zašto spremamo SR u prekidnom potprogramu (jer ne znamo gdje će se prekid dogoditi), pitala gdje u kodu piše ono sa kraja simulacije sa zaustavljanjem VJ3 (MOVE 0, R0; STORE R0, (VJ3\_STOP)), u drugom pitala zašto ide 1000 u LR i to malo objasnit.  
  
u blicu dvije uvjetne i jedna prekidna jedinica, ne sjećam se točno ali VJ1 upisuje 600 podataka od početne adrese 1000 u memoriju, a kasnije VJ2 čita te podatke. u prekidnu jedinicu VJ3 se upisuje 1 ili 2, ovisno o tome koja uvjetna VJ trenutno radi. trebalo je nadopuniti na početku nakon `ORG 0  
MOVE 10000, SR  
JP GLAVNI  
  
u prekidnom potprogramu javiti prihvat prekida i spremiti u DATA od vj3 koja uvjetna jedinica je trenutno aktivna:  
LOAD R0, (AKTIVNA)  
STORE R0, (VJ3\_IACK)  
(store r0, (VJ3\_data) i ostatak je napisan)  
  
u glavnom programu treba prvo provjeravati spremnost VJ1  
PETLJA1 LOAD R2, (VJ1\_BS)  
CMP R2, 1  
JR\_NE PETLJA1  
i malo dalje povećavati brojač memorijske lokacije,  
ADD R1, 4, R1  
u drugoj petlji, za VJ2 treba nadopisati samo ADD R1, 4, R1, ostatak je napisan

**By CviliDretva^**

Još Hoffman u 8 :   
jel bi radio normalno zadatak da naredbu MOVE %B 10010000, SR zamijenimo s MOVE %B 10010001?(-Da )   
Objasnit ispis u simulaciji DM-a, objasnit kako bi promijenili program da se u ispisu DMa i lijeve i desne adrese pomicu za 4..(zamijeniti %B 0110 s %B 0010, tj. da DMA cita iz memorije a ne iz VJ).

**By nix kc**

Danas u 16h, A102: Pitanja iz 3. vježbe - zašto VJ2 prima dva puta isti podatak (jer je duplo brža od VJ3), pokazati gdje šaljemo podatak na VJ2, pokazati prekidni vektor. Mislim da je to sve od mene.  
  
Blic:  
MOVE 10000, SP; Spremiti kontekst, obraditi prekidnu vj i obnoviti kontekst (3. linije koda); Učitati neke podatke u registre i spremiti ih na drugu lokaciju (zavisno o parnosti/neparnosti)  
Nije bilo nikavih postavljanja bitova, čekanja t mikro sek, ništa od CT-a, ništa od PIO-a.

**By tuborg lord**

Žagar je postavljao skroz lagana pitanja i nije nikoga izbacio,pitao je npr razliku izmedu RET,RETI,RETN pa nesto malo da se pokaze kod i objasni određeni dio. (npr gdje se provjera spremnost uvjetne VJ i sl.) onda za DMA je pitao razliku između krađe ciklusa i zaustavljanja procesora,za CT je pitao dokud broji i zašto i sl. uglavnom,pitao je pitanja vezana za sam labos,ali i općenito nešto o prekidnim VJ,CT-u i DMA iz predavanja.   
  
onda blic je bio dosta lagan,nikakav CT ni DMA,samo prekidne VJ.   
jedan zadatak,trebalo nekih 6-7 naredbi napisati. zadatak je bio da iz memorije treba ucitati 400 podataka u 2'k formatu i spremiti ih na uvjetnu VJ. Dodatno,ako je broj negativan,poslati ga na bezuvjetnu VJ. I još kad prekidna VJ generira prekid,na nju poslati zadnji podatak koji je bio poslan na bezuvjetnu.   
Prvo šta je trebalo dopisati je kod onog prekidnog vektora je DW 300 jer je na toj adresi bio prekidni potprogram. U prekidnom potprogramu je trebalo prihvatiti prekid,u registar ucitati zadnji broj koji je bio poslan na bezuvjetnu VJ(spremljen je na nekoj mem.lokaciji),onda taj broj poslati na prekidnu VJ i dojaviti kraj prekida. U glavnom programu je trebalo omoguciti prekide (MOVE %B 11000000,SR) i poslati podatak na uvjetnu VJ i pobrisati joj bistabil stanja.   
  
i da,ne trebate na svaku crtu napisati naredbu,neke trebaju prazne ostati.   
sretno svima :)

**By Moralna Vertikala**

Jutros u 8, A210, prof. Knezović. Ako vec nije spomenuto nista posebno ne zahtjeva, pokazes mu simulaciju eventualno neko pitanje pita, u svakom slucaju svi koji se pojave sa rjesenjima dobivaju plus..   
  
Po jedna vanjska jedinica Bezuvjetna/Uvjetna/Prekidna.. Uzimas neki podatak sa bezuvjetne, pozoves potprogram, on odredi jel paran ili neparan, ovisno o tome nesto promjeni u podatku te spremi podatak na Uvjetnu tj. Prekidnu jedinicu. Morale su se nadopuniti linije koje provjeravaju spremnost uvjetne, spremaju podatke u prekidnom potp (i RETI na kraju), a na poceku postaviti zastavice u SR.. Mislim da je to sve..

**By CyRoZ**  
  
**1. Pitao me da mu objasnim kako CPU prihvaća prekid, gdije on pročita to?**  
U status registru, smo mu namjestili GIE i INT0(UKRATKO)  
**2.U drugom zadatku me pitao koja je razlika kod DMT-a kad zapisujemo u VJ ili MEMORIJU.**  
U memoriji on gleda kao da ima neograničeno mjesta, i svaki podatak, zapiše jedan ispod drugoga, udaljeni za 4 memorijske lokacija. A u VJ, uvjek na isto mjesto, jer ima samo tu adresu (limitiran je za tu 1)

**Blic By Captain**

<http://www.fer2.net/showpost.php?p=1990979&postcount=143>